

The 2nd Throne - Gracia Part1

ИГРА СЕРЕБРЯНОГО РЕЙНДЖЕРА.

Вот вы и стали Серебряным Рейнджером. Поздравляю, с этого момента вы входите во взрослую жизнь и пора обновить экипировку. С руганью и нетерпением вы получили 40 уровень. Почему с руганью? А что делать, если на руках уже все три марки, а профессию не дают, хоть тресни. Уровня не хватает! Ну, вот и хватило! Телепортировались сначала в родную деревеньку, пока нет 41 лвл и телепорты бесплатны, и там отправились в магазин «Магия» и покупаете там книгу «Стена Духа». Это единственный учебник, который надо изучить. В принципе, можно зайти в Храм и проучить умения у тетушки Элинии. Хороша воительница, и эльфийскую красоту не отнимешь, но уж больно мужеподобна. Да, эльфийки-маги изящнее, например Гринис. Так, я понимаю, что кровь играет, но не отвлекаемся. К слову можно и отвлечься, чтобы соблазнить хорошенькую эльфийку-оракула. Очень полезная дама для Вас. Вон сколько их бегают! Одна лучше другой. Но это потом.

Теперь, что учить. В первую очередь получаем умение «станшот» и «дабблшот». Остальные умения изучаем по мере важности. Очень неплохо бы выучить замедление цели. Очень удобно. Пока цель к Вам добежит, Вы из нее сделаете подушечку для иголок. Проучили умения? Хм! Орел! А теперь орел, пересчитай купюры в кошельке и лети в славный город Гиран за экипировкой. А то не пристало рейнджеру, олицетворению эльфийского воина, выглядеть, как «нищий студент». К слову и диплом уже на руках! Вы специалист! Всегда помните об этом!

Гиран! Гиран! Город спекулянтов! Не обойти тебя! Ну, и не обходим! Прилетели! Так, сначала в магазин оружия. Здесь покупаем стандартный лук Превосходства и Кристаллический кинжал. Что подделаешь. Посмотрели на характеристики оружия, и симпатичный Оракул Евы вам стал еще милее. И куда вам свататься в таком виде? Вот! А кошелек худеет. Ладно! Идем в магазин одежды и там, скрипя сердцем, покупаем Латный Кожаный Доспех! Не стандарт, а настоящий, дающий вашему выстрелу силу! Так, не светим голыми гениталиями и переодеваемся. Вышли на улицы Гирана и тут замечаете, что не только светлые эльфийки на Вас смотрят с интересом, но и бегающие задницей кверху темные длинноухие сестры. Бедные. У них такая большая грудь, что перевешивает тело. Выйдя из магазина одежды, заходите в магический магазин и покупаете стандартные украшения-бижутерию. Отлично! Денег не густо, но на рынке покупаете соулшоты уровня Ц для лука-кинжала. К слову, стрелок то купите. Железных! Костяными иголками пусть студенты пользуются.

Что делать со старой экипировкой? Если у вас есть твинк-гном, то перекидываете устаревшее барахло ему, и пусть разбивает все на кристаллы. Если у вас нет своего гнома, то обратитесь к сокланам. Вам помогут.

Да, теперь Вы красавец!



К слову, после 40+ весьма рекомендуется немного переставить скилы на основной панели управления, поскольку придется не только насиловать мобов, но и от врагов отстреливаться. Например, есть два варианта.



Раскладка сверху – привычная.
Раскладка внизу – рекомендуемая.

Чем рекомендуемый вариант удобен? Известно, что если основные скилы слева, то так привычнее при экспинге. Однако, когда возникает ПК/ПвП ситуация, не всегда успеваешь зажать клавишу Ctrl + F1- F_x, порой пальцы не достают. Рассмотрим привычный для большинства игроков вариант. Допустим, если надо использовать кинжал, то при одновременном зажатии Ctrl+F5, например мне, уже проблематично дотянуться пальцем к клавише скила.

При варианте слева скилы на кинжал, а справа на лук, есть возможность нормально тиранить мобов и оперативно отвечать на наезды «крутых» пацанов. В тоже время правая рука на «мышке» позволяет отводить чар для кайтинга. В принципе можно взять «мышку» в левую руку, а по клавишам стучать правой рукой. Это уже вопрос удобства для каждого конкретного игрока. А главное, в случае переключения оружия на кинжал, вы достаете в любом случае к Ctrl + F1- F3. Хотя раскладка сугубо индивидуальна и рассмотрены два варианта, а выбирать однозначно игроку.

Следует отметить, что лук Превосходства изрядно прожорлив (Р.А. - 323 / М.А. - 83 / SS -10 / SPS - 3/ МР - 8), как по соулшотам, так и по расходу магической энергии. Поэтому рекомендуется до 52+ в основном изображать из себя кинжальщика при экспинге соло. В случае наличия даже мини пати, что проверено, можно с помощью лука проводить кач без усилителей атаки. Это немаловажно на рейтах x1, и достаточно вялом дропе не только ресурсов, но и адены. В любом случае стрелы стоят дешевле, чем соулшоты. Причем здесь можно использовать, только простой выстрел, то есть обходиться минимальным расходом ментальной энергии. В этом случае вы останетесь с положительным балансом по адене.

И так, Вы грустно посмотрели на пустующий клан-чат, тяжело вздохнули и решили экспиться соло, пока народ появится в игре. Как качаться, а главное где? И так, прежде всего, смотрим, какие мобы нам нужны. Они не должны иметь nX жизней и по возможности быть уязвимы к стрелам. Это первое условие. Далее, локация должна быть комфортной для соло экспинга и по возможности с минимальным числом конкурентов. Выполнение второго условия, пожалуй, самое сложное, поскольку при населенности сервера около 5000 игроков, найти уединенное место достаточно сложно, да еще и с мобами нужных параметров.

Пожалуй, экспинг соло, лучше совместить с квестом. Вот для этой цели и существует задание в Море Спор.

Digging up the Sea of Spores!

Требования: 43 лвл

Награда: 44000 adena или 35000 exp/2600 sp

Разросшееся, огромное Споровое Море! Не смотря на то, что Смотровая Башня предотвращает его дальнейшее распространение, настало время решить эту проблему полностью. Для изучения Спорового Моря, магистр Гайен из Башни Слоновой Кости ищет волонтера на сбор Спор... Задание - для авантюристов 43~51 уровней. За выполнение полагается награда: на выбор или XP и SP - или адена.

1. На 3 этаже Башни Слоновой Кости (в Эльфийской Гильдии) поговорите с магистром Гаеном. Пройдя весь диалог, согласитесь ему помочь.

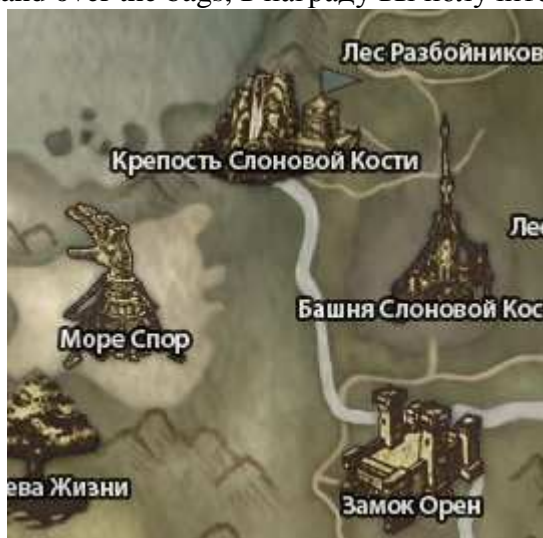
2. В Море Спор убивайте Споровых Зомби и Rotten Деревья пока не соберем 50 Herbivore spore и 50 Carnivore sac

3. Возвратитесь к магистру Гайену в Башню Слоновой Кости и поговорите с ним.

4. При разговоре с магистром, есть 2 варианта награды:

При выборе Remind him that he should check the bags and give you a reward, вы получите 44000 Adena.

При выборе Just hand over the bags, в награду вы получите 35000 XP и 2600 SP.



Задание дается на 43 уровне, поэтому перед этим, весьма рекомендуется взять серию связанных квестов у кузнеца Клустро в Гиране и пройти их для получения опыта и 200к монет просто так. Получаем 42-43 уровень.

Море спор достаточно удобное место для прокачки персонажа. В принципе, при варианте соло, здесь можно оставаться, пока мобы не посинеют. Главное же удобство, что конкурентов здесь будет не так уж и много. Да и квест можно выполнять пока не надоест, получая, либо монеты. Либо, что важнее, дополнительный опыт до 46 уровня. Один из немногих повторяемых квестов, который остался в игре без изменений.

Мы выяснили, где нам качаться на начальном этапе после получения профессии Серебряного Рейнджера. Теперь разберем, как это делать при соло игре.

МЕХАНИКА ЭКСПИНГА.

И так, первая большая охота в новом качестве. Постояв у Хранителя Портала и не отловив красотку Оракула, отправились сами на охоту, опасаясь, и абсолютно правильно, расхода ментальной силы. Техника достаточно проста. Станшот, потом обычный выстрел. Не забываем кайтить противника, то есть отбегать на достаточно большое расстояние, поскольку с увеличением дистанции возрастает урон от лука.

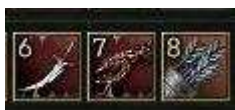


На рисунке показан начальный выстрел СР станшотом (оглушающий выстрел) по мобу. Дистанция достаточно велика и при кайтинге моб просто не успеет к вам подойти, даже если станшот не прошел. Однако при соло каче не увлекайтесь скилами, поскольку расход ментальной силы огромен. И помните подпускать противника близко нельзя. Именно в этом сложность экспинга СР. Он должен кайтить и в замкнутом пространстве можно заразиться клаустрофобией. К слову во всякого рода некрополях, и катакомбах, особенно если мобы в маленькой комнате, эльфа лучнику весьма неуютно.



Вот здесь показан типичный вариант в подземелье, когда лучнику отбежать некогда и некуда, и он вынужден бить с ближнего расстояния из лука. Как быть в этой ситуации? Воспользоваться кинжалом? А почему бы и нет?

Обычно многие пренебрегают наличием в арсенале кинжала. А это в корне неверно. Да, кинжал не является вашим базовым оружием, но умения выучены достаточно неплохо. И Смертельный Удар, у вас работает, хотя и несколько слабее, чем у кинжальщика. Так вот, на панели управления кинжал живет рядом с луком, как братья близнецы.



Смена оружия в процессе боя – неотъемлемая часть процесса экспинга. Более того, если на вас агрятся несколько мобов, кинжал неплохо выручит в такой ситуации. Поскольку, особенно в замкнутом пространстве, маневр ограничен, да и в Грации мобы стали достаточно шустрыми. Иногда отбежать на приличное расстояние затруднительно даже на открытом пространстве.



На рисунке выше, показана ситуация боя в замкнутом пространстве. Кайтинг в катакомбах ограничен, и СР Dias сменил лук на кинжал. Это уже сложность работы в пати и подземельях. Еще одна польза от кинжала. Если вы растратили ментальную силу, то работа кинжалом без применения скилов, позволит восстановить синюю черту. И тогда можно снова взять в руки лук. Этот прием позволяет проводить экспинг почти нон-

стоп. И есть еще такая неприятность, когда мобы атакуют вас в первую очередь, стоит только применить скил лука. В таких локациях важно не заикливаться на луке, а брать в руки кинжал.



На скрине показана ситуация, когда при атаке моба из лука, СР получает атаку второго, социального моба со спины. В этой ситуации первый противник был добит стрелами, потом произошла смена оружия и атакован второй моб. Но в этой локации есть возможность маневра, о чем лучнику желательно всегда помнить при выборе места прокачки персонажа.

Впрочем, на хай-левелах подобные вещи не всегда проходят, если рядом нет хилера. Запомните, соло лучнику в подземельях делать нечего. Для того существует пати, чтобы совершать экскурсии в столь экзотические места континента.

Теперь еще такая ситуация. По возможности старайтесь избегать наличия в арсенале кинжала и лука разных уровней. Вам придется покупать усилители атаки двух разновидностей, а вы не гном, у которых огромная грузоподъемность. Мама эльфийка и папа эльф вам подарили мозги, вертлявость и длинные уши, а не богатырское телосложение. Наличие боекомплекта выступает решающим фактором в плане экипировки и достаточно сильно бьет по содержимому кошелька. Более того перегрузка снижает ваши возможности в области подвижности, уворота, а это не есть хорошо. В достаточно сложных локациях, вы можете просто забыть включить другие соски, а это может стоить игровой жизни.

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ СЕРЕБРЯНОГО РЕЙНДЖЕРА С ДРУГИМИ КЛАССАМИ.

Ура! Клановый чат ожил и даже кто-то прохрипел в голосовом чате приветствие. Отлично! Теперь будет бегать не так тоскливо и можно не уподобляться Неуловимому Джо из Прерии. Так отлично! Хм! Какая симпатичная эльфийка рядом! Это Оракул Евы. Понятно, куда же без нее идти. Так! Милая, не надо у меня жечь ментальную силу! Ах, перепутала? Славная компания подобралась! Держитесь враги!

Рассмотрим взаимодействие лучника с различными боевыми классами Lineage.

Серебряный Рейнджер в паре с танками: Храмовником Евы, Паладином и Гномом.

Взаимодействие с танкоподобным персонажем сопряжено трудностями не самого процесса, а местом выбора локации для экспинга. Для танков интересны монстры АхБ, имеющие повышенный запас жизней. В тоже время для СР это сопряжено с повышенным расходом соулшотов. В отличие от гнома-убийцы, у которого есть активные скилы на атаку дубиной или алебардой, Храмовник Евы и Паладин этого удовольствия лишены. Именно поэтому, при работе с танком дожидитесь, когда он вызовет атаку моба на себя, проведет пару ударов, и только после этого стреляйте

простым выстрелом. Работа с рыцарем для лучника сродни тренировки в тире. Вы помогаете воину уменьшить расход соулшотов, да и сами получаете неплохой опыт на монстрах с повышенным содержанием жизни.



На этом скрине показана ситуация, когда, исполняющий обязанности танка БД, вызвал атаку на себя, и только когда монстр завяз у противника, пошел первый выстрел из лука. Осмотритесь, выберите оптимальную позицию, с которой вы нанесете максимальный урон, пока рыцарь разбирается с монстрами.

Несколько иная ситуация при работе в связке с гномом. Разновидностью вызова атаки на себя является «спойл». Дождитесь, когда гном проведет процедуру для получения «кошерных товаров», и только потом атакуйте в ассисте по танку.

Более того, учитывая частоту и силу критических ударов из лука, старайтесь провести последний выстрел «двойным ударом», это позволит получить пяти дополнительный опыт.

И еще. Лучник нужен в компании с танком не только для эффективности экспинга, но и для защиты. Поэтому, лучник должен не только работать по ассисту, но и периодически поглядывать по сторонам, на случай если кого-то посетит счастливая мысль выгнать вас с хорошего спота. У светлоухого и хумановского танков есть скил защиты от стрел, и тяжелая броня, поэтому лучники ему не опасны. Относительно неплохо танк защищен от кинжалщиков. Гномам значительно хуже, но за счет огромного запаса жизни и активных умений на атаку, кого хочешь заспойлят до смерти. А вот маги с их огромным уроном опасны для танков. И задача лучника именно отстреливать магов, если таковые имеются в партии, которая на вас напала. Если на горизонте появилась компания и уверенно движется к вам, то лучник прекращает ассист по монстру и атакует первого из противников. Это свойственно именно СР! Эльф лучник в случае явной опасности для своей партии атакует первым!

Приоритетными целями являются вражеские СХ, СпС, Сорки. Если есть, а, как правило, есть, среди нападавших ЕЕ, убивать по возможности быстрее, чтобы Оракул не успел выжечь у вас ментальную силу. Заодно надо и лишить противника защитной магии и хилла. Поэтому вторая цель – Бишоп. Именно поэтому за спиной танков в пати должно быть два лучника, для подстраховки друг друга.

Серебряный рейнджер в паре с боевым магом.

Эта связка по своей сути противоестественна, но если больше никого в клане нет онлайн, а только один бесхозный маг? Играть хочется, а соло уже надоело. Собрались у Хранителя Портала и думаете. Прежде всего, ваш персонаж ехидно смотрит на красивую тряпку-мантию на теле мага и мрачно прикидывает, что делать. Выбираете локацию с монстрами нужного уровня, но не выше, чем x2 и телепортируетесь туда. Регенерации

ментальной силы тоже нет, что накладывает изрядный отпечаток на процесс экспинга. Отлично!

Действия лучника такие. Прежде всего, он прикидывается «шлангом», тьфу, кинжалщиком. И здесь неплохо бы иметь кинжал в арсенале с СА на «фокус». Хотя даже если у вас стандартное оружие, не огорчайтесь. У вас за спиной мощный нюкер, который компенсирует недостаток силы удара. То есть, здесь лучник с кинжалом выступает в роли танка. И главная задача не подпустить монстров к магу, а завязать на себя.

Если в роли мага выступает Певец Заклинаний (СпС), то попросите дать вам, прежде всего баф «морозная кожа» (Фризин Скин). Это вам позволит часть урона, наносимого монстром возвращать ему. Атакуете монстра, наносите 2-3 удара, и просите мага бить только скилами, дающими оверхит. Это позволит более экономно расходовать ментальную силу. Если из моба падают банки с регенерацией ментальной силы, оставляете их магу.

Такой экспинг достаточно нервный, не всегда эффективный, но знать, что делать в этом случае явно не помешает. Этой парочке даже не стоит мечтать об экскурсиях по башням или подземельям. Одинокие твари в чистом поле ваш удел.

Серебряный Рейнджер и Колдун (Котовод).

Интересный вариант. Отдохнув после экспинга с боевым магом-нюкером, вы обнаруживаете появление в клане Колдуна, который сидит в клан-холле и дрессирует пушистых котиков. Посмотрев на этот забавный цирк, вы предлагаете выгулять животных в одну из локаций.

Кто такой дрессировщик кошкозверей для лучника? Это, прежде всего боевой маг средней силы, способный носить не только робу, но и легкую броню. Главная же ценность это способность вызывать забавных зверушек. Именно зверушки являются главной ударной силой хумановского саммонера.



На рисунке показан Колдун со свирепым котиком Каем. Этот серый хищник способен атаковать цель, выступая, очень неплохим заменителем танка. Лучник в данной паре, бьет в ассисте по цели кота. Если цель отбежала, или переагрилась на вас или саппорта, а такое бывает довольно часто, используйте «оглушающий выстрел», чтобы дать возможность животному снова атаковать цель.



Вот другой пример партии для экспинга, на снимке сверху. Это вполне себе минипартия лучников, разве что мало лучников (всего один) и вместо Колдуна у нас есть паладин, классический танковый персонаж. Зато вполне приличный подбор саппортов, магов поддержки. Следует обратить внимание на присутствие варкраера. Этот шаман хорош тем, что кроме вспомогательной магии он способен атаковать дубиной/топором, используя оглушающий удар или бить кинжалом. Но в таком случае, он должен быть в доспехах.

В таком пати ассист идет по танку, причем можно стрелять и скилами, поскольку присутствует оракул и есть регенерация ментальной силы. Пати же вполне себе отлично чувствует при наличии бишопа.

ЭКИПИРОВКА ЛУЧНИКА.

Оружие.

На уровнях 40-52 для лучника ничего не остается, как покупать стандартные лук Превосходства и Кристаллический кинжал.

На уровне 52+ есть уже выбор. Естественно, что самым классным вариантом является наличие Лука Угрозы (БОП) с СА на чип-шот и кинжала Крис с СА на фокус. Но в условиях x1 это достаточно трудно осуществимо. Немного легче купить в люксоре Длинный Лук Темных Эльфов (ДЭЛБ) и вставить СА на кровавую рану. Но опять же, это довольно дорогое удовольствие. Это, конечно, не лук Угрозы, но тоже достаточно эффективная штука. Специально проверял на полупвп сервере. Что же делать?

Ходите по рынку и выискиваете стандарт итемы БОП или ДЭЛБ (разница только в цене) и стандарт итем кинжал-Б, например Крис. При игре в пати вы будете себя прилично чувствовать вплоть до 60+ уровня.

Броня.

Здесь все достаточно просто. Вплоть до того светлого момента, пока не соберете нормальный сэт, бегайте в Латном Кожаном Доспехе. Что есть нормальный сэт? Конечно, распальцованный лучник великолепен в Маджестике лайт, но собрать его более чем сложно. Неплоха для лучника легкая броня Рока (Дум лайт), но собирается она весьма непросто, и куски бьются с монстров 70+.



Удачной игры Серебряным Рейнджером и успехов на просторах континента АДЕН!!!!!!